

SME0230 - Introdução à Programação de Computadores

Primeiro semestre de 2018

Professora: Marina Andretta (andretta@icmc.usp.br)

Estagiário PAE: Petterson Pramiu (ppramiu@usp.br)

Monitores: Victor Forbes (victor.forbes@usp.br),

Hugo Cesar de Lima Vasques (hugocesar@usp.br)

Exercício 14 - Triângulo de Pascal

1 Descrição

O Triângulo de Pascal pode ser representado como indicado abaixo:

$$\begin{array}{ccccccc} & & & & & & 1 \\ & & & & & & 1 & 1 \\ & & & & & 1 & 2 & 1 \\ & & & & 1 & 3 & 3 & 1 \\ & & 1 & 4 & 6 & 4 & 1 \\ & & & & & & & & \dots \end{array} \quad (1)$$

Escreva um programa em linguagem C, que imprima as primeiras n linhas do Triângulo de Pascal.

2 Entrada

Quantidade de linhas do Triângulo, $n > 0$. Deve-se utilizar apenas vetor para realização deste exercício, considerando que um exemplo semelhante foi realizado em sala empregando matriz.

3 Saída

O programa deverá apresentar as n primeiras linhas do Triângulo de Pascal..

4 Exemplos

Entrada

1

Saída

1

Entrada

2

Saída

1
1 1

Entrada

4

Saída

1
1 1
1 2 1
1 3 3 1

5 Observações

- **Formato da saída:** Se atente para o formato da saída! O Run Codes só considerará correta a saída do seu programa se estiver **idêntica** à saída esperada.
- **Forma de entrega:** Os exercícios deverão ser entregues pelo Run Codes (<https://run.codes>). Código de matrícula da disciplina: **XHK1**
- **Plágio:** Os exercícios devem ser entregues individualmente, códigos iguais terão nota 0!
- **Nota do Run Codes:** Essa nota corresponde à quantidade de casos de teste que seu programa foi capaz de responder corretamente, e não à sua nota final nestes exercícios!
- **Notas:** As notas serão postadas na página da disciplina:
conteudo.icmc.usp.br/pessoas/andretta/ensino/sme0230-1-18.html