

SME0330 - Introdução a Programação de Computadores

Professora: Marina Andretta (andretta@icmc.usp.br)

Estagiário PAE: Luiz Henrique Cherri (luizcherri@gmail.com)

Monitora: Giulia Fragoso Grigoli (giulia.grigoli@usp.br).

Terceira aula de laboratório

Os exercícios dados em laboratório devem ser entregues por e-mail para a profesora e monitores. O assunto do e-mail deve ser:

[sme330] - <nome_do_aluno>.

A data limite é dia 18 de abril, até às 23h59min.

Exercício 1

Faça um algoritmo que dados os comprimentos de 3 segmentos, diga se é possível formar um triângulo com os mesmos. Caso formem, diga se isósceles, equilátero ou escaleno.

Dica:

→ Para formar um triângulo, a soma dos comprimentos dos dois lados menores deve ser maior que o comprimento do lado maior.

Exercício 2

Faça um algoritmo que sorteie um número entre 0 a 1000. Depois dê ao usuário chances para o usuário adivinhar este número. A cada tentativa do usuário adivinhar o o número devem ser exibidas as mensagens "você acertou em n tentativas" ou "O número a ser adivinhado é maior" ou "O número a ser adivinhado é menor". O usuário pode continuar jogando quantas vezes quiser, para isso ele responde a pergunta: "Deseja continuar? ('S' ou 'n')".